

PENGUMUMAN PELAKSANAAN TUGAS AKHIR JALUR PROYEK 2010

**BERIKUT ADALAH DAFTAR MAHASISWA YANG DITERIMA UNTUK
MENGIKUTI TUGAS AKHIR JALUR PROYEK 2010 :**

- | | |
|------------------------------------|--|
| 1. 04.111.0010 – DESSY NATALYA | 16. 05.111.0145 – AGUS TIKA M. NUR |
| 2. 05.111.0021 – WILLIEM | 17. 05.111.0149 – LEO |
| 3. 05.111.0054 – SATRIO WIBOWO | 18. 05.111.0161 – KHAIRIL JUANDA |
| 4. 05.111.0059 – FADHIL KURNIAWAN | 19. 05.111.0183 – FIRMANSYAH |
| 5. 05.111.0062 – JANNES SITOANG | 20. 05.111.0188 – SUDIRMAN S. HUTASOIT |
| 6. 05.111.0070 – BUDIMAN TANGGONO | 21. 05.111.0192 – IKHTIAR LAOLI |
| 7. 05.111.0078 – RUDI | 22. 05.111.0195 – JOKO HENDRI |
| 8. 05.111.0084 – FIRMAN ARIBOWO | 23. 05.111.0214 – BERNARD I. SEMBIRING |
| 9. 05.111.0089 – MASRIYAN SURBAKTI | 24. 06.111.0053 – PAULUS |
| 10. 05.111.0105 – ARIEF HUMALA | 25. 06.111.0084 – RUDY |
| 11. 05.111.0112 – HENDRIX | 26. 06.111.0088 – RUSLI |
| 12. 05.111.0122 – MUHAMMAD FAHMI | 27. 06.111.0093 – NURDIN |
| 13. 05.111.0129 – ALEXANDER VBS | 28. 06.111.0135 – HENDRY SUWOTO |
| 14. 05.111.0134 – SUCI RAMADHANI | 29. 06.111.0168 – JONSEN |
| 15. 05.111.0141 – IWAN H. SILALAH | |

PEMBIMBING I : NG POI WONG, S.KOM, M.TI

PEMBIMBING II : HARDY, S.KOM

**BERIKUT ADALAH HAL-HAL YANG BERHUBUNGAN DENGAN
PELAKSANAAN TUGAS AKHIR JALUR PROYEK :**

- 1. PERTEMUAN BIMBINGAN AKAN DILAKSANAKAN SETIAP HARI
KAMIS, DIMULAI DARI TGL. 1 APRIL 2010.**
- 2. BIMBINGAN AKAN DILAKSANAKAN SECARA TERJADWAL MINIMUM
8 X PERTEMUAN DI KELAS.**

3. MAHASISWA DIIZINKAN ABSEN MAKSIMAL 2 KALI PERTEMUAN, APABILA ABSEN LEBIH DARI 2 KALI MAKA JALUR PROYEKNYA DINYATAKAN BATAL.
4. TOPIK UTAMA TUGAS AKHIR JALUR PROYEK TAHUN INI ADALAH ARTIFISIAL INTELIGENSIA.
5. DALAM PELAKSANAANNYA, SETIAP MAHASISWA DIWAJIBKAN MEMBENTUK KELOMPOK BERANGGOTA 3 – 4 ORANG.
6. DALAM WAKTU 2 MINGGU SEBELUM PERTEMUAN BIMBINGAN DIMULAI, DIWAJIBKAN BAGI SETIAP PESERTA UNTUK MENENTUKAN REKAN ANGGOTA KELOMPOK UNTUK PROYEK YANG AKAN DIAMBIL.
7. NAMA-NAMA ANGGOTA KELOMPOK SUDAH HARUS DIAJUKAN KEPADA PEMBIMBING PADA PERTEMUAN BIMBINGAN PERTAMA.
8. SETIAP KELOMPOK DIWAJIBKAN MENCARI JUDUL PROYEK YANG BERHUBUNGAN ARTIFISIAL INTELIGENSIA, KEMUDIAN MEMBAHAS DAN MEMBANGUN PERANGKAT LUNAK (CODING) HINGGA MENGHASILKAN PRODUK.
9. SETIAP KELOMPOK WAJIB MENYELESAIKAN PROYEKNYA SAMPAI DENGAN CODING, MEMPRESENTASIKAN HASIL, DAN MEMBUAT LAPORAN SELAMA PERTEMUAN BIMBINGAN.
10. BAGI MAHASISWA YANG BERKEINGINAN PINDAH KE JALUR SKRIPSI, DIHARAPKAN LAPOR KE PROGRAM STUDI PALING LAMBAT HARI :

“SABTU, 27 MARET 2010”